

《単位互換提供科目詳細（シラバス）》

* 科目 No. 1502

科目概要記入欄

1. 開設大学名	広島国際学院大学			科目開講 キャンパス	中野キャンパス	
2. 科 目 名	正式科目名	ゲーム文化論			クラス名	
	副題				配当年次	2 年次
					受入学年	
	旧科目名					
	学問分野	番号	35	名称	自然科学系の情報	
	サテライトで開講される科目の科目群			A 群	B 群	
3. 担当教員名	鵜根 弘行（情報文化学部 情報デザイン学科 准教授）					
4. 単 位 数	2 単位		5. 開講学期	前期		
6. 開講期間 曜日・時間	30 年 4 月 9 日（月）～ 30 年 7 月 30 日（月） 月曜日 14：40 ～ 16：10					
個別開講日	1 回目 4/9	2 回目 4/16	3 回目 4/23	4 回目 5/7	5 回目 5/14	6 回目 5/21
	7 回目 5/28	8 回目 6/4	9 回目 6/11	10 回目 6/18	11 回目 6/25	12 回目 7/2
	13 回目 7/9	14 回目 7/23	15 回目 7/30	16 回目 /	試験日	/
7. 基礎知識の有無	1. 「基礎知識を必要とする科目」 () ② 「基礎知識を必要としない科目」					
8. 募集人数 (総授業定員)	10 人 (人)		9. 定員超過時の 選考方法	抽選		
0. 科目内容・ 授業計画	市場に出回っているゲームは、システムの違いによって分類される。この授業ではそれぞれのゲームシステムがプレイヤーのニーズに合わせてどのように発展してきたのかに焦点を合わせた講義を行う。 第 1 回 ゲーム全般に関する概説 第 2 回 シューティングゲーム概説(1) 第 3 回 シューティングゲーム概説(2) 第 4 回 シューティングゲーム概説(3) 第 5 回 ロールプレイングゲーム概説(1) 第 6 回 ロールプレイングゲーム概説(2) 第 7 回 ロールプレイングゲーム概説(3) 第 8 回 アドベンチャーゲーム概説(1) 第 9 回 アドベンチャーゲーム概説(2) 第 10 回 アドベンチャーゲーム概説(3) 第 11 回 その他のゲームに関する概説（パズル） 第 12 回 その他のゲームに関する概説（体感ゲーム） 第 13 回 その他のゲームに関する概説（補足） 第 14 回 ネットワークゲームに関する概説 第 15 回 まとめ					
11. 試験・評価方法	期末試験の点数(80%)と、課題・レポートの点数(20%)によって総合的に評価					
12. 別途負担費用	なし					
13. その他特記事項	カメラつき携帯電話、あるいはスマートフォンがあると便利です。					
14. サテライト科目 の社会人受講について	科目等履修生（単位付与）として受け入れ				可	否
	聴講生（単位認定不要）として受け入れ				可	否