

【様式 02】高大連携公開講座シラバス

* 科目 No.	15203
----------	-------

1. 開設大学	広島国際学院大学	開講場所 (キャンパス・施設)	中野キャンパス
2. 科目名	ゲームシステム概論		
	学問分野	番号	35 名称 情報工学
3. 担当教員	鵜根 弘行 (情報文化学部 情報デザイン学科 准教授)		
4. 開講期間 (曜日) 開講時間	平成 27 年 8 月 6 日 (木) ~ 8 月 8 日 (土) 全 3 回 (変更の可能性あり) 9 時 00 分 ~ 12 時 00 分		
個別開講日	1 回目 8/6	1 回目 8/7	1 回目 8/8
	7 回目 /	8 回目 /	9 回目 /
	13 回目 /	14 回目 /	15 回目 /
5. 募集定員	15 人 * サテライトキャンパスの場合は 50 人以下を原則とします		
6. 科目内容・ 授業計画	最近のコンピュータの進化は、ゲームを信じられないほどにリアルにしました。しかし、ゲームの本質はコミュニケーションにあると考えます。ゲームを操作するというのもコミュニケーションの一つですから、ゲームシステムと人間との間でコミュニケーションがうまくいかなかったら、そのゲームは面白くないですね。 本講座ではノベルゲームと呼ばれるゲーム、その中でも一番単純なテキストアドベンチャーゲームの作成を行います。実習を通じて人間とシステムとの間のコミュニケーションについて考えていければと思っています。 1 日目 ・ ゲームシステムの概説 ・ ノベル形式のゲームシステムの解説 2 日目 ・ シナリオ作成実習 3 日目 ・ スクリプト言語によるゲーム作成 ・ 作品の発表		
7. 受講料	無料		
8. 別途負担費用	(テキスト代・実習料等) 無し		
9. 開講条件※1 あり・ <u>ない</u>	① 最少開講人数 () 人 定員超過の不許可は選考により決定 ② 不許可・不開講通知日 (7 月 17 日 (金) 以前の開講科目は 3 月末まで / 7 月 18 日 (土) 以降の開講科目は 6 月末まで)		
10. その他特記事項	受講者についての制限事項、事前に予習しておく資料・文献など特記すべきこと 同日 13:30 から、同じ教室で「ゲームプログラミング概論」が実施されます。本講義との内容の関連はありません。		
11. 開設大学への 交通手段	http://www.enica.jp/ から開設大学のホームページにジャンプして確認してください。		

※1 申込時点で原則、受講できます。ただし、開講条件で不許可・不開講があった場合は受講申込者へ通知します。