

【様式 02】 高大連携公開講座シラバス

* 科目 No.	06204
----------	-------

1. 開設大学	県立広島大学 経営情報学部	開講場所 (キャンパス・施設)	広島キャンパス
2. 科目名	情報学入門－人間社会を支える情報学－		
	学問分野	番 号	名 称
3. 担当教員	宇野 健 経営情報学科 准教授 重安 哲也 経営情報学科 准教授 竹本 康彦 経営情報学科 准教授	26 35	社会科学系の情報 自然科学系の情報
4. 開講期間 (曜日) 開講時間	平成 28 年 7 月 23 日 (土) 9 時 30 分 ~ 12 時 30 分 (うち, 10 分休憩 2 回)		
5. 募集定員	35 人		
6. 科目内容・ 授業計画	<p>スマートフォン・アプリやオンライン・ショッピング, IC カードなど, 現代社会では身の回りに情報学の研究成果があふれています。「情報」はこれからの社会において, 水, 電気, ガスなどの生活インフラについて重要な社会インフラのひとつであり, 人間社会を豊かにしてくれるものです。本講座では, 情報学について適切な理解を得られるよう, 皆さんの身の回りの事柄を話題の中心として, 情報学をやさしく紹介します。</p> <p>本年度の講座は, 情報学のうち, 特にソフトウェア, ネットワーク, 経営情報にかかる以下の 3 つの講座からなります。</p> <p>1. 本講座の紹介 9:30~9:40</p> <p>2. デジタルモノづくり入門 【担当: 宇野】9:40~10:30 プログラミングとは, パソコンやスマホのアプリを作る作業のことです。本講義では, 実際に研究室で経営情報学科の学生が開発したアプリなどを例として, 『デジタルものづくり』の魅力を紹介します。</p> <p>3. コンテンツ指向型ネットワーク入門 【担当: 重安】10:40~11:30 現在のインターネットは, どのコンピュータ(誰)と通信するかを指定して情報をやり取りしていますが, 近い将来は, 誰ではなく, 何(コンテンツ)が欲しいかを指定して通信をするようになります。本講義では, そんな次世代のコンテンツ指向型ネットワークについてわかりやすく説明します。</p> <p>4. ゲーム理論入門 【担当: 竹本】11:40~12:30 どうして地域によって, エスカレータの右に立ち止まったり左に立ち止まったりするのでしょうか。本講義では, 人間社会を理解するためのゲーム理論について紹介します。</p>		
7. 受講料	無料		
8. 別途負担費用	(テキスト代・実習料等) なし		
9. 開講条件※1 <input checked="" type="checkbox"/> あり・ <input type="checkbox"/> ない	① 最少開講人数 (10 人) 定員超過の不許可は選考により決定 ----- ② 不許可・不開講通知日 6 月末		
10. その他特記事項	受講者についての制限事項, 事前に予習しておく資料・文献など特記すべきこと 特になし		
11. 開設大学への 交通手段	http://www.enica.jp/ から開設大学のホームページにジャンプして確認してください。		

※1 申込時点で原則、受講できます。ただし、開講条件で不許可・不開講があった場合は受講申込者へ通知します。