

【様式 02】 高大連携公開講座シラバス

| | |
|----------|-------|
| * 科目 No. | 14203 |
|----------|-------|

| | | | | | | |
|---|--|--------------------|-----------------|---------|---------|---------|
| 1. 開設大学 | 広島工業大学 情報学部 | 開講場所 (キャンパス・施設) | 本学 | | | |
| 2. 科目名 | 高校生のための CG 入門 | | | | | |
| | 学問分野 | 番 号 | 35 名 称 自然科学系の情報 | | | |
| 3. 担当教員 | 張 暁華 (情報学部 准教授) | | | | | |
| 4. 開講期間 (曜日) 開講時間 | 平成 28 年 8 月 1 日 (月) ~ 平成 28 年 8 月 3 日 (水) 10 時 00 分 ~ 15 時 30 分 | | | | | |
| 個別開講日 | 1 回目 8/1 | 2 回目 8/2 | 3 回目 8/3 | 4 回目 / | 5 回目 / | 6 回目 / |
| | 7 回目 / | 8 回目 / | 9 回目 / | 10 回目 / | 11 回目 / | 12 回目 / |
| 5. 募集定員 | 16 人 | | | | | |
| 6. 科目内容・ 授業計画 | <p>コンピュータグラフィックス (CG) は、ゲームはもちろん、映画、TV 番組、コマーシャルにまで利用されるようになり、我々にとってますます身近なものとなってきています。“CG をやりたいけれど、コンピュータのプログラミングはできないのですが…” と心配する必要はありません。本講座ではプログラミング言語の知識はなくてもよい。シーンを記述するだけで美しい本格的な 3 次元 CG 画像を作成する方法が学べ、同時に演習しながら CG の基本知識の習得ができます。</p> <p>毎回プリントを配布し説明を行った後、具体的な実習を通じて CG 画像作成や CG に関する問題を解いていきます。</p> <ol style="list-style-type: none"> 座標や座標変換を学ぼう 座標とその変換は最も大切な基本的知識です。実際にパソコンで図形を動かしたり変形したりする方法と、カメラと光源の設定方法を学びます。 立体の表現方法を学ぼう コンピュータはどのようにして 3 次元データから画像を作り出すのかを学びます。また、CG では欠かせない色に関する知識や光反射設定法を学びます。 コンピュータでアニメーションを作ってみよう CG アニメの原理と演出技法について学び、手描きではなく実際にコンピュータでコマを作成してアニメーションを作ってみましょう。 | | | | | |
| 7. 受講料 | 無料 | | | | | |
| 8. 別途負担費用 | (テキスト代・実習料等) なし | | | | | |
| 9. 開講条件※1 あり・ <input checked="" type="checkbox"/> ない | ① 最少開講人数 (人) 定員超過の不許可は選考により決定 ② 不許可・不開講通知日 (7 月 15 日 (金) 以前の開講科目は 3 月末まで / 7 月 16 日 (土) 以降の開講科目は 6 月末まで) | | | | | |
| 10. その他特記事項 | 受講者についての制限事項、事前に予習しておく資料・文献など特記すべきこと 筆記用具を持参してください。 三日間の内容が連続的なものですので、遅刻・欠席しないようにください。 | | | | | |
| 11. 開設大学への 交通手段 | http://www.enica.jp/ から開設大学のホームページにジャンプして確認してください。 | | | | | |

※1 申込時点で原則、受講できます。ただし、開講条件で不許可・不開講があった場合は受講申込者へ通知します。