

【様式 02】 高大連携公開講座シラバス

* 科目 No.	15203
----------	-------

1. 開設大学	広島国際学院大学情報文化学部 情報デザイン学科	開講場所 (キャンパス・施設)	中野キャンパス			
2. 科目名	ノベルゲーム制作入門					
	学問分野	番号	35	名称	情報工学	
3. 担当教員	鵜根 弘行 (情報文化学部 情報デザイン学科 准教授)					
4. 開講期間 (曜日) 開講時間	平成 29 年 8 月 7 日 (月) ~ 8 月 9 日 (水) 全 3 回 9 時 00 分 ~ 12 時 00 分					
個別開講日	1 回目 8/7	2 回目 8/8	3 回目 8/9	4 回目 /	5 回目 /	6 回目 /
	7 回目 /	8 回目 /	9 回目 /	10 回目 /	11 回目 /	12 回目 /
	13 回目 /	14 回目 /	15 回目 /	16 回目 /		
5. 募集定員	15 人					
6. 科目内容・ 授業計画	<p>最近のコンピュータの進化は、ゲームをとってもリアルにしました。しかし、ゲームの本質はプレイヤーとゲームシステム間のインタラクション(相互作用)にあると思います。プレイヤーの操作とゲームの進行がちぐはぐだと、そのゲームは面白くないですね。</p> <p>本講座ではノベルゲームと呼ばれるゲーム、その中でも一番単純なテキストアドベンチャーゲームの作成を行います。実習を通じて面白いゲームのあり方について考えていければと思っています。</p>					
	<p>1 日目</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ゲームシステムの概説 ・ノベル形式のゲームシステムの解説 <p>2 日目</p> <ul style="list-style-type: none"> ・シナリオ作成実習 <p>3 日目</p> <ul style="list-style-type: none"> ・スクリプト言語によるゲーム作成 ・作品の発表 					
7. 受講料	無料					
8. 別途負担費用	(テキスト代・実習料等) 無し					
9. 開講条件※1 あり・ <u>ない</u>	① 最少開講人数 (人) 定員超過の不許可は選考により決定					
	② 不許可・不開講通知日 (7月14日(金)以前の開講科目は3月末まで/7月15日(土)以降の開講科目は6月末まで)					
10. その他特記事項	受講者についての制限事項、事前に予習しておく資料・文献など特記すべきこと 同日 13:30 から、同じ教室で「ゲームプログラミング入門」が実施されます。本講義との内容の関連はありません。					
11. 開設大学への 交通手段	http://www.enica.jp/ から開設大学のホームページにジャンプして確認してください。					

※1 申込時点で原則、受講できます。ただし、開講条件で不許可・不開講があった場合は受講申込者へ通知します。