【様式 02】 高大連携公開講座シラバス

* 科目 No.	14207
----------	-------

1. 開設大学	広島工業大学 情報学部	開講場所 (キャンパス・施設)	本学
2. 科目名	高校生のためのゲームプログラミング入門		
	学問分野	番号	名称
3. 担当教員	松本慎平 (情報学部 知的情報システム学科 准教授)		
4. 開講期間 (曜日) 開講時間	平成 30 年 8 月 6 日 (月) ~ 平成 30 年 8 月 10 日 (金) 10 時 45 分 ~ 12 時 15 分, 13 時 15 分 ~ 14 時 45 分 (90 分 × 10 回)		
個別開講日	1 回目 8/6	2 回目 8/6	3 回目 8/7
	4 回目 8/7	5 回目 8/8	6 回目 8/8
	7 回目 8/9	8 回目 8/9	9 回目 8/10
	10 回目 8/10	11 回目 /	12 回目 /
5. 募集定員	20 人		
6. 科目内容・ 授業計画	<p>本講座では、ゲームを作りながら、楽しくプログラミングの基本を身に付ける事を目的としています。プログラミングを全くやったことがない初心者を対象とします。そこで、まずは、プログラミングゲームを用いて、プログラムの考え方を学びます。次に、Scratch と呼ばれる、ブロックを組み立てながらプログラムを作れる仕組みを用いて、より高度なゲームを開発します。最後に、JavaScript と呼ばれるウェブのプログラミング言語を用いて、本格的なゲーム開発を行います。毎回プリントを配布し説明を行った後、具体的な実習を通じて、プログラミングの基礎を身に付けていきます。毎回、宿題が出ますので、しっかりと予習復習に取り組んでください。</p> <p>1 日目：プログラミングゲームを通じてプログラミングの基本的な考え方を身に付けよう 2 日目：Scratch を使ってゲームを開発しよう 3 日目：JavaScript を使ってゲームを作ろう (その 1) 4 日目：JavaScript を使ってゲームを作ろう (その 2) 5 日目：ゲーム発表会</p>		
7. 受講料	無料		
8. 別途負担費用	(テキスト代・実習料等) なし		
9. 開講条件※1 ない	① 最少開講人数 (人) 定員超過の不許可は選考により決定 ② 不許可・不開講通知日 (7 月 13 日 (金) 以前の開講科目は 3 月末まで / 7 月 14 日 (土) 以降の開講科目は 6 月末まで)		
10. その他特記事項	受講者についての制限事項、事前に予習しておく資料・文献など特記すべきこと 5 日間の内容は連続的なものですので、遅刻・欠席しないようにしてください。		
11. 開設大学への 交通手段	http://www.enica.jp/ から開設大学のホームページにジャンプして確認してください。		

※申込時点で原則、受講できます。ただし、開講条件で不許可・不開講があった場合は受講申込者へ通知します。