

【様式 02】 高大連携公開講座シラバス

* 科目 No.	07201
----------	-------

1. 開設大学	山陽女子短期大学 人間生活学科		開催方法 (キャンパス・施設)		<input checked="" type="checkbox"/> 対面 (本学) <input type="checkbox"/> オンライン (同時・録画)	
	2. 科目名 ノベルゲーム制作入門					
		学問分野	番号	35	名称	情報工学
3. 担当教員	鵜根 弘行 人間生活学科					
4. 開講期間 (曜日) 開講時間	令和 6 年 8 月 7 日 (水) ~ 令和 6 年 8 月 9 日 (金) 13 時 30 分 ~ 16 時 30 分 ( 90 分×6 回 )					
個別開講日	1 回目 8/7	2 回目 8/8	3 回目 8/9	4 回目 /	5 回目 /	6 回目 /
5. 募集定員	15 人					
6. 科目内容・ 授業計画	<p>最近のコンピュータの進化は、ゲームをとてリアルにしました。しかし、ゲームの本質はプレイヤーとゲームシステム間のインタラクション (相互作用) にあると思います。プレイヤーの操作とゲームの進行がちぐはぐだと、そのゲームは面白くないですね。</p> <p>本講座ではノベルゲームと呼ばれるゲーム、その中でも一番単純なテキストアドベンチャーゲームの作成を行います。実習を通じて面白いゲームのあり方について考えていければと思っています。</p> <p>1 日目 ・ゲームシステムの概説 ・ノベル形式のゲームシステムの解説</p> <p>2 日目 ・シナリオ作成実習</p> <p>3 日目 ・スクリプト言語によるゲーム作成 ・作品の発表</p>					
7. 受講料	無料					
8. 別途負担費用	(テキスト代・実習料等) なし					
9. 開講条件※1 あり <input checked="" type="checkbox"/> ない	① 最少開講人数 (            人) 定員超過の不許可は選考により決定 ② 不許可・不開講通知日: 6 月末まで					
10. その他特記事項	受講者についての制限事項、オンライン (同時・録画) の使用ソフト、受講時の注意など ・3 日間すべて受講していただくことを前提に講義内容を組み立てております。 ・作成した作品のお持ち帰りをご希望の方は、USB メモリを持参ください。					
11. 開設大学への 交通手段	https://www.enica.jp/ 開設大学のホームページにジャンプして確認してください。					

※申込時点で原則、受講できます。ただし、開講条件で不許可・不開講があった場合は受講申込者へ通知します。