

【様式 02】 高大連携公開講座シラバス

* 科目 No.	23204
----------	-------

1. 開設大学	広島文化学園短期大学	開催方法 (キャンパス・施設)	<input checked="" type="checkbox"/> 対面 (本学) <input type="checkbox"/> オンライン (同時・録画)			
2. 科目名	ネイチャーゲームを楽しもう！初心者大歓迎					
	学問分野	番号	43	名称	環境	
3. 担当教員	柘磨昭孝					
4. 開講期間 (曜日)	令和 7 年 8 月 21 日 (木) ~ 令和 7 年 8 月 21 日 (木)					
開講時間	9 時 10 分 ~ 12 時 20 分 ( 分 × 回)					
個別開講日	1 回目 /	2 回目 /	3 回目 /	4 回目 /	5 回目 /	6 回目 /
5. 募集定員	15 人 (受入学年 : )					
6. 科目内容・授業計画	<p>幼児期に自然環境と関わることは、センス・オブ・ワンダー(不思議に思う感覚)を培い、知的好奇心や探究心などを育てるうえでとても大切なことです。 この科目では、自然との関わり方について、ネイチャーゲームを中心として、体験を通して学ぶことを重視しています。 本プログラムでは、次に示すネイチャーゲームを行います。いずれも参加型・体験型の楽しいアクティビティです。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ノーズ</li> <li>2. コウモリとガ</li> <li>3. カモフラージュ</li> <li>4. 動物交差点</li> <li>5. 木の鼓動</li> <li>6. 森の色合わせ</li> <li>7. めざせ名探偵 ほか</li> </ol> <p>※ネイチャーゲーム ネイチャーゲーム (NATURE GAME) は、米国のナチュラリスト、ジョセフ・コーネル (Joseph Bharat Cornell) が 1979 年に著書『Sharing Nature With Children』の中で発表した自然体験プログラムの、日本における名称である。 人間の感覚を用いた様々な活動 (アクティビティ) を通して、自然の不思議や仕組みを学び、自然と自分が一体であることに気づくことを目的としている。 出典: フリー百科事典『ウィキペディア (Wikipedia)』</p>					
7. 受講料	なし					
8. 別途負担費用	(テキスト代・実習料等) なし					
9. 開講条件 ※1 あり・ない	① 最少開講人数 ( 5 人) 定員超過の不許可は選考により決定					
	② 不許可・不開講通知日: 6 月末まで					
その他特記事項	受講者についての制限事項、オンライン (同時・録画) の使用ソフト、受講時の注意など					
開設大学への交通手段	<a href="https://www.enica.jp/">https://www.enica.jp/</a> 開設大学のホームページにジャンプして確認してください。					

※申込時点で原則、受講できます。ただし、開講条件で不許可・不開講があった場合は受講申込者へ通知します。