

【様式 02】 高大連携公開講座シラバス

* 科目 No.	14210
----------	-------

1. 開設大学	広島工業大学 工学部		開催方法 (キャンパス・施設)		■ 対面 (本学) □ オンライン (同時・録画)	
	簡単なシューティングゲームを作ってプログラミングを体験しよう！					
2. 科目名	学問分野	番号	35	名称	情報	
	3. 担当教員 升井義博 (工学部 電子情報工学 電子情報工学コース)					
4. 開講期間 (曜日)	令和 8 年 8 月 18 日 (火)					
開講時間	(1 回目) 10 時 30 分 ~ 12 時 00 分 (2 回目) 13 時 00 分 ~ 14 時 30 分 (90 分×2 回)					
個別開講日	1 回目 8/18	2 回目 8/18	3 回目 /	4 回目 /	5 回目 /	6 回目 /
5. 募集定員	40 人 (受入学年:)					
6. 科目内容・授業計画	<p>ほとんどの高校生が何かしらのゲームをやったことがあると思います。ですがゲームを創ったことがある人はほとんどいないのでは？本講座では Python というプログラミング言語を使って簡単なシューティングゲームを創ります。ゲーム創りを通してプログラミングの世界を体験してみましょう。現代のゲームがどのように進化してきたのか？何故あんなにも綺麗な映像を瞬時に描くことができるのか？普段何気なく遊んでいるゲーム機の秘密についても解説します。</p> <p>【1 回目】 10:30~12:00 ・ゲームってどうやって創られるの？ (講義) ・PC 操作とプログラミングの基礎 (演習) ・ゲームの基礎を創ってみよう (演習)</p> <p>休憩 12:00~13:00</p> <p>【2 回目】 13:00~14:30 ・シューティングゲームを創ってみよう。(演習) ・ゲームは何故こんなにも進化できた？ (講義)</p> <p>※マウスの左クリックと右クリックの違いがわかる。ファイルをコピーしたり、保存したりできる。簡単なタイピング (文字入力) ができる。といったパソコンの基本操作ができることが参加条件になります。(ブラインドタッチやプログラミング等のスキルは必要ありません)</p>					
7. 受講料	無料					
8. 別途負担費用	(テキスト代・実習料等) 無し					
9. 開講条件 ※1 あり・ <u>ない</u>	① 最少開講人数 (人) 定員超過の不許可は選考により決定					
	② 不許可・不開講通知日: 6 月末まで					
その他特記事項	受講者についての制限事項、オンライン (同時・録画) の使用ソフト、受講時の注意など 募集定員を超過した場合、可能な限り受け入れる方向で調整を行いますが、大幅に超過した場合は高校 3 年生を優先するなどの選考を行う可能性があります。					
開設大学への交通手段	https://www.enica.jp/ 開設大学のホームページにジャンプして確認してください。					

※申込時点で原則、受講できます。ただし、開講条件で不許可・不開講があった場合は受講申込者へ通知します。